

ビッグオ、復活!
ゾロ目チャンス、再び!

BigSio

ビッグオ30 30 AT



	設定1	設定2	設定3	設定4	設定5	設定6
BB確率	1/209.4	1/197.6	1/183.1	1/169.8	1/157.9	1/144.7
RB確率	1/928.3	1/917.2	1/824.6	1/795.8	1/729.7	1/699.1
BONUS 合成確率	1/170.9	1/162.6	1/149.8	1/139.9	1/129.8	1/119.9

ルール配列



配当

BIG BONUS (60G)



REGULAR BONUS (20G)



REPLAY



※上記は、見た目上の配当の一部です。

ゲームフロー

通常時



ハイビスカスが光れば
ボーナス確定!



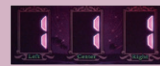
点減後は自動揃い!

ボーナス当選契機

①ゲーム数テーブル



7セグで現在のゲーム数をカウント
※左記の場合、103G



「111」「333」などゾロ目ゲーム数は
チャンス!

②直撃抽選



レア小役成立時に
ボーナス直撃抽選

通常時の「高確」

(超)高確中のボーナスは「1G連抽選」優遇!
レア小役等で、高確・超高確移行抽選あり。

超高確は
AT当選まで
転落なし

ボーナス

■ BIG BONUS (AT60G/約180枚)



■ REGULAR BONUS (AT20G/約60枚)



ボーナス(BB・RB)消化中に、**BB1G連抽選!**

純増
約3.0枚/G

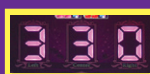
ゾロ目チャンス

ビッグオシリーズ伝統の ゲーム性、復活!



※上図はイメージです

ゾロ目チャンス



3桁ゾロ目付近になると
ゲーム数表示が「紫色」に変化!

ゾロ目で当たると...

BBの可能性アップ+1G連抽選優遇!?

直撃抽選

レア小役で

直撃抽選+(超)高確移行抽選。
(超)高確中のボーナスは「1G連抽選」優遇!

斜め



直撃当選時は、
数Gの前兆アリ!

「ビッグシオ目」出現で...

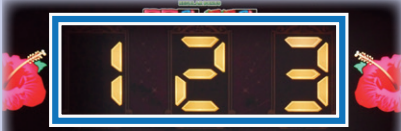
BB+1G連超高確!

※停止形は一例



ボーナス中のポイント (BB・RB共通)

① 押し順ナビ



① → ② → ③

押し順通り消化で



獲得!

CHANCE



紫ベルナビ出現で
BB1G連チャンス!



③ Vランプ点灯

Vランプ点灯でBB1G連!
虹ならBB1G連複数ストック!?



ボーナス終了後にいきなり点灯も...!
Vランプが点灯しなくても...?

② リール間フラッシュ

リール間フラッシュでチャンス!



【白フラッシュ】

フリー打ちで
OK



CHANCE

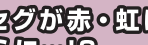
【紫フラッシュ】

レア小役!?
BB1G連チャンス!

BB1G連抽選



斜め



押し順ベル・レア小役で
BB1G連抽選!

【状態によって期待度変化】
通常 < 高確 < 超高確

演出

ゲーム数テーブルを活かす 前兆 演出を多数搭載!

通常時

※下記以外にも多数の演出を搭載!

プレミアム点滅



プレミアム点滅なら
BB確定!?
さらに...高確も!?

“遅れ”でチャンス!



遅れ
チェリー or スイカ!?
ハズれると...!?

7セグの色に注目!



7セグが赤・虹に変化したら...!?
さらに...!?
通常時のレア小役で紫に変化すれば
ボーナスチャンス!

7セグの間の星がつくと...!



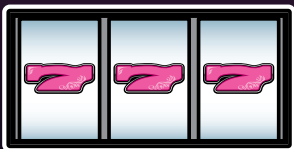
レア小役成立ゲームで星が点滅すれば、
高確移行!ハズれると...!?

バウンドストップ!



発生時点で、
レア小役 or 次ゲーム告知!?

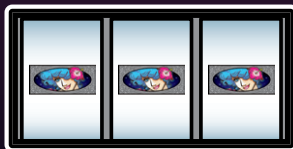
ボーナス



7が多いと...??



ハイビスカスが多いと...??



バ=なら...!?

揃ったボーナス図柄に
秘密が...!

