



# NEW Shio Sai

ニューシオサイ

ニューシオサイ **25**

ゲームフロー

	設定1	設定2	設定3	設定4	設定5	設定6
<b>BIG</b> 確率 (純増最大239枚)	1/280.1	1/274.2	1/264.3	1/253.0	1/237.4	1/222.9
<b>REG</b> 確率 (純増最大95枚)	1/546.1	1/537.2	1/500.3	1/474.9	1/442.8	1/409.6
合成確率	1/185.1	1/181.5	1/172.9	1/165.1	1/154.6	1/144.4
出玉率	98.5%	99.6%	101.5%	103.6%	106.5%	110.0%

**BIG BONUS**  
284枚を超える払出で終了

REG BONUS  
104枚を超える払出で終了

3BET 6

3BET 6 (ボーナス中: 15)

3BET 4

REPLAY

※3BET 専用  
※図柄の組み合わせは一部のみ表示しています

ゲームフロー

通常時

ハイビスカスが  
光れば  
ボーナス確定!!

告知割合

REG BONUS [純増最大95枚]

BIG BONUS [純増最大239枚]

シオサイゲーム [RT:40ゲーム]

**BB終了後は必ずRT  
シオサイゲーム突入!**

純増/G 約0.3枚

シオサイゲーム中ボーナス告知

筐体ブラックアウト  
+ BGM停止で  
ボーナス確定!

(次遊技でハイビスカス点減)

# 通常時の打ち方

を目安に  
枠内狙い!

**チェリー停止時**

成立役 チェリー/シオサイ目

単チェリーになれば?  
払い出しが無ければ…!?

**スベリ発生時**

成立役 ベル/斜めRP/シオサイ目

スベリ目からハズレなら?  
スイカ/ベル/スイカまで  
スべれば…!?

**その他**

成立役 ハズレ/平行RP/  
スイカ/シオサイ目

基本停止形からの  
出目に注目!  
リールアクション  
発生時なら…!?

**ボーナス期待度**

**シオサイ目**

**斜めリプレイ**

**チェリー**

**ベル**

# ボーナス

**カモメランプ(BR共通)**

ボーナス中に1度だけ逆押し! 失敗しても損ナシ!

中・右リールは適当押し

左リール中段に をビタ押し!

**さらに** BB/RBともに獲得枚数+11枚

手順成功時にカモメランプレインボーナス発生で期待度急上昇!!

**BB中演出**

予告音発生時は左リール上段に を停止!  
(左図の有効範囲を目標し)

予告音が多いほど…!?

が上段に停止しなかったら…!?

# 演出

**チャンス演出(通常時)**

各演出の対応役矛盾でボーナス! (対応役は小役狙い時)

**第1段階**

リールロック

期待度: ★★★★★☆  
対応役: 斜め

**第2段階**

小波演出

期待度: ★★★★★☆  
対応役: 斜め

**CHANCE** 大波演出

期待度: ★★★★★☆  
対応役: 斜め

**リールロックから発展すれば期待度上昇!**

**RTシオサイゲーム中演出**

RT中はリール間の“色”に注目!! (対応役は小役狙い時)

白フラッシュ

左リールに を狙おう!

水色フラッシュ

対応役: ハズレ・平行

**CHANCE** 紫フラッシュ

対応役: 斜め

**パネルフラッシュ**

RT・RB終了時は“パネルフラッシュ”に注目!  
発生頻度が高いほど期待度上昇…!?